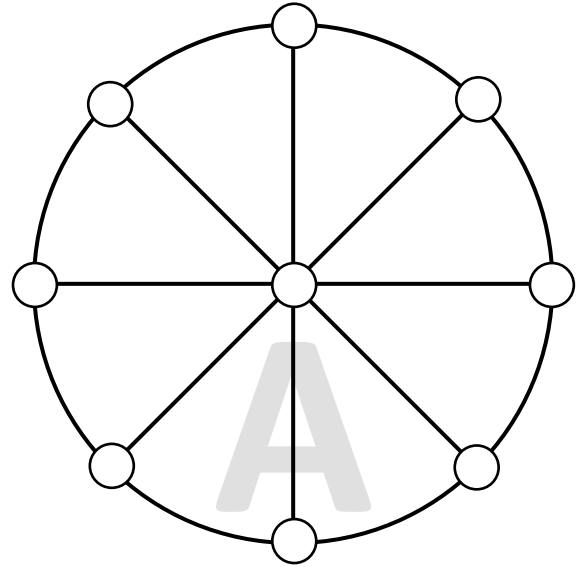


РОТА

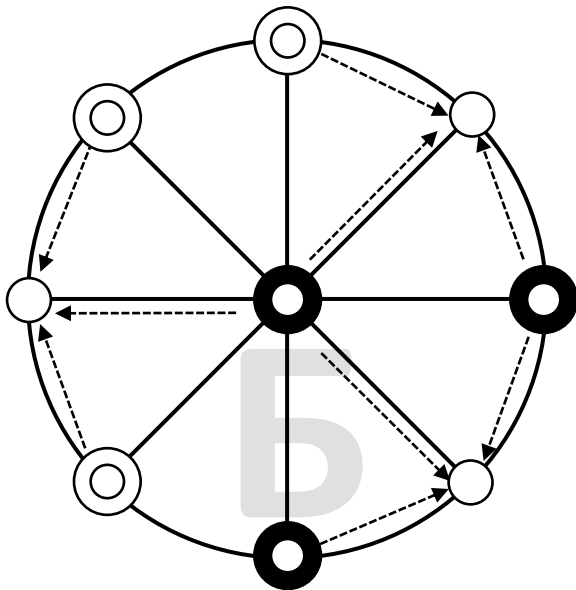
/Оригиналното име на играта не е запазено/

I. Начало (фиг. А):

- Играе се върху окръжност с девет полета за поставяне на фигурите. Осем от тях са разположени на равни разстояния по периферията ѝ, а деветото заема центъра.
- В играта участват двама играчи, всеки от които разполага с по три пула – единият играе с белите, а другият – с черните.
- Играчите определят чрез жребий кой ще започне пръв.



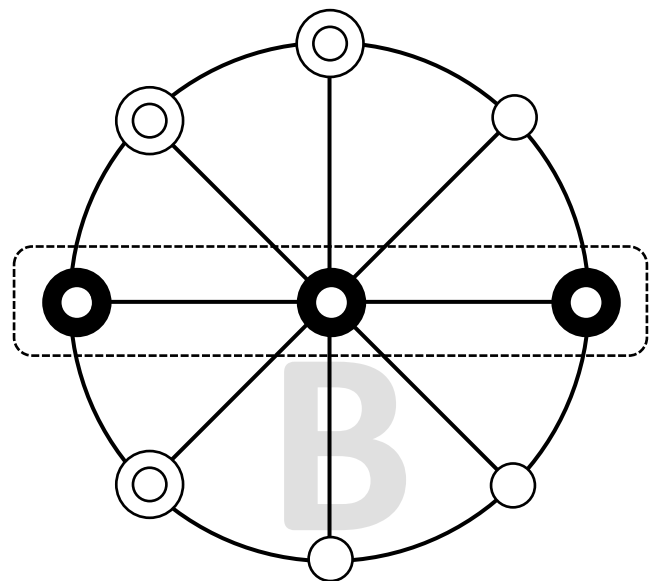
II. Ход на играта (фиг. Б):



- Играчите се редуват да поставят пуловете си върху полетата, включително централното. Целта е да наредят и трите пула в права линия (фиг. В)

- След поставянето на всички пулове, играчите започват да ги местят от едно поле в друго, за да успеят да ги подредят в права линия. Възможните ходове са илюстрирани на фиг. Б. Забранено е повтарянето на един и същ ход повече от два пъти.

- Един пул може да заеме само непосредствено съседните свободни полета. Пулове не се прескачат и не се взимат.
- Играчите не могат да пропускат ход.



III. Край на играта (фиг. В):

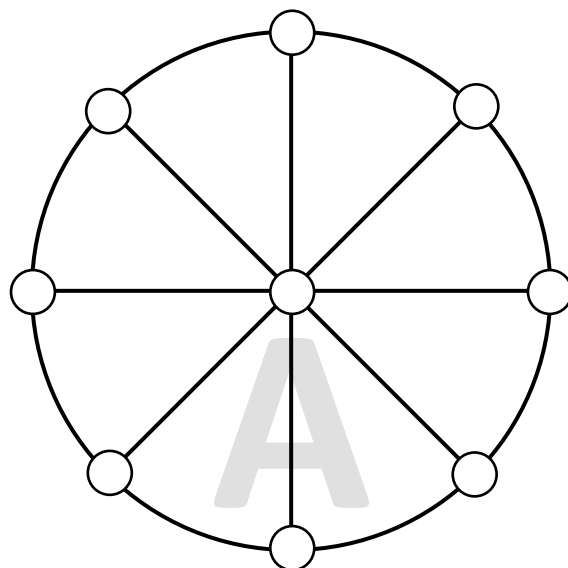
- **Печели играчът, който първи успее да подреди пуловете си в права линия.**
- Патова ситуация не е възможна – винаги има победител.

ROTA

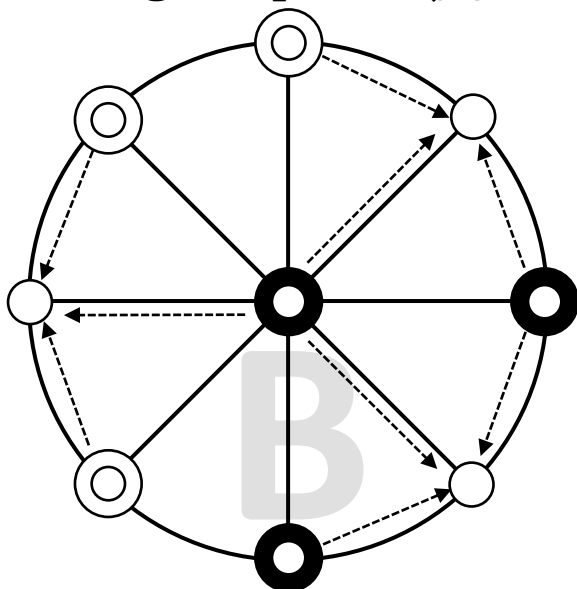
/ORIGINAL NAME UNKNOWN/

I. Starting arrangement (figure A):

- The rota board is a circle of 8 cells connected to each other with lines, and another 9th cell in the center
- The game begins with each player having 3 pieces, one playing with the black and the other – with the white ones
- All pieces are off the board. The players decide who goes first by a lot, such as a toss of a coin.



II. Moving the pieces (figure B):



- The players take turns placing their 3 pieces on any of the 9 cells of their choice. The central cell can be occupied as well.
- Once all 6 pieces have been placed, the players alternate moving them around the circle trying to form a line of 3 pieces in a row, across the diameter of the circle, by occupying the central cell and two opposing cells. Possible moves are shown on figure B.
- The players cannot jump over pieces and cannot knock them off the board or off of their cell.

- The pieces can only be moved onto adjacent, unoccupied cells. Two pieces cannot occupy the same cell.
- Players cannot skip turns.

III. End of the game (figure C):

- **The first player to form 3 in a row across the diameter wins.**
- The game cannot end in a tie. There is always a winner.

